

ALLEGATO 1

SCHEDA ILLUSTRATIVA DEL PROGETTO DI SERVIZIO CIVILE REGIONALE PRESENTATO PER IL BANDO “INSIEME PER GLI ALTRI – LE GENERAZIONI SI INCONTRANO”

ENTE

1) Ente proponente del progetto:

COOPERATIVA SOCIALE INDACO S.C.S.

2) Codice d'iscrizione all'Albo Regionale di servizio civile Ente Titolare al numero di registrazione 11

3) Classe: seconda

CARATTERISTICHE DEL PROGETTO

4) Titolo del progetto:

PLUS - lo spazio trasversale dei giovani

4.1) Descrizione dettagliata del contesto specifico di attuazione del progetto:

Plus rappresenta la co-progettazione di idee, la condivisione del sapere, il talento come motore artistico, un nuovo spazio culturale incentrato sul protagonismo giovanile ed ha come obiettivo quello di rappresentare la crescita personale attraverso l'esperienza, l'apprendimento continuo, la ricerca del confronto interno alla comunità e al senso di appartenenza. Plus è un progetto condiviso da 26 partner di gestione che ha come sede le mura della Cittadella dei Giovani ma che ha come obiettivo quello di espandersi a pieno sul territorio valdostano. Le parti hanno partecipato alla procedura avviata dal Comune di Aosta dal quale è nata la stipulazione di un Accordo di Rete che individua come capofila la Cooperativa Sociale Noi e gli Altri, il Comune di Aosta che si allega come parte sostanziale e integrante dell'accordo, la direzione in capo alla Cooperativa Sociale L'Esprit à l'Envers e la suddivisione in 6 aree operative con a capo un referente per ogni area responsabile di assicurare la corretta integrazione dei flussi informativi verticalmente su ogni area e trasversalmente sulle differenti aree. Oltre alle aree operative all'interno del progetto viene dato un ruolo fondamentale alla Segreteria Organizzativa e Front Office all'interno del quale gli operatori gestiscono la comunicazione ordinaria, gli spazi e nell'espletamento delle necessità burocratiche e amministrative relative alle differenti attività, nonché la ricezione e informatizzazione delle richieste provenienti dalle varie aree funzionali e dai partner interni del progetto.

Le aree sono così suddivise:

- ARTE E CULTURA: si impegna a fornire contenuti artistici e culturali di grande impatto per il

pubblico target del progetto attraverso il coinvolgimento attivo dei giovani al fine di integrare nelle proposte esperienze volte alla crescita personale e collettiva dei gruppi di giovani partecipanti alle attività.

- **SPORT E BENESSERE:** ha come obiettivo la promozione del benessere fisico degli utenti del progetto anche attraverso l'utilizzo degli spazi disponibili presso Plus e il parco del Puchoz. L'area organizza e promuove attività sportive e di benessere gratuite offerte dai vari partner del progetto.

- **ATTIVITA' INTERNAZIONALI E VOLONTARIATO:** si concentra sulla promozione degli scambi interculturali all'estero, con l'obiettivo di diffondere la cultura del servizio e dell'apertura culturale. Quest'area fornisce supporto ai giovani interessati al volontariato e alle esperienze internazionali, accompagnandoli dal momento della definizione dei propri obiettivi personali fino alla realizzazione dei progetti individuati.

- **EDUCATIVA DI STRADA E PROTAGONISMO GIOVANILE:** si propone di fornire un supporto educativo e di promuovere il protagonismo dei giovani attraverso interventi mirati sul territorio, con particolare attenzione alle aree urbane e marginalizzate. Quest'area si concentra sull'empowerment dei giovani, offrendo loro opportunità di crescita personale e di partecipazione attiva alla vita sociale e comunitaria. Le attività dell'area includono interventi educativi di strada, laboratori creativi, incontri di gruppo e progetti di sensibilizzazione su tematiche sociali rilevanti per i giovani.

- **CAFFETTERIA:** con un approccio giovane e innovativo, il servizio si distingue per la sua varietà di proposte per il pranzo e la merenda e mirerà alla responsabilizzazione rispetto ad un consumo consapevole di bevande alcoliche e non.

La caffetteria non è soltanto un luogo per il ristoro, ma anche uno spazio dedicato agli eventi e all'intrattenimento e rappresenta il cuore pulsante della struttura e del progetto che fornisce un ambiente accogliente e vivace dove gli utenti socializzano, partecipano a eventi culturali e godono di momenti di svago e relax. Con una gamma di servizi e iniziative mirate, l'area bar e caffetteria si propone di creare un ambiente inclusivo e stimolante, contribuendo così a rendere il progetto un punto di riferimento per la comunità locale e per i giovani.

- **FONDO FILANTROPICO E YOUTH BANK:** è dedicata alla ricerca e all'acquisizione di fondi destinati a investimenti nei progetti ideati e gestiti dai giovani stessi, per il beneficio della comunità giovanile. Quest'area svolge un ruolo cruciale nel facilitare il finanziamento di iniziative innovative e significative, contribuendo così alla crescita e allo sviluppo della gioventù all'interno del progetto.

4.2) Descrizione dei bisogni e degli eventuali aspetti da innovare attraverso la realizzazione del progetto:

I giovani interessati al progetto svolgeranno a partire dal mese di ottobre, e per i 6 mesi successivi, attività di affiancamento agli operatori delle differenti aree che operano quotidianamente al fine di realizzare attività trasversali che, nello specifico, perseguono i seguenti obiettivi:

- Percorsi di democrazia attiva e trasformativa
- Creazione e cura di spazi per la promozione dell'agio dedicati all'incontro, all'ascolto e all'apprendimento informale;

- Offerta di relazioni e attività all'insegna dello scambio di pratiche e saperi legati soprattutto alla urban/street culture;
- Interventi di inclusione attraverso l'offerta di spazi ed eventi in cui poter dialogare e incontrare costruttivamente la diversità dell'altro;
- Advocacy e promozione dei diritti dei giovani, sostenendoli in azioni coordinate volte a sensibilizzare l'opinione pubblica, influenzare le politiche pubbliche e garantire che i giovani abbiano voce nelle decisioni che li riguardano;
- Prevenzione e contrasto della devianza attraverso il dialogo con le subculture/ controculture anche e soprattutto in una prospettiva di rigenerazione urbana;

Obiettivi che vengono perseguiti quotidianamente attraverso la realizzazione di attività, laboratori, eventi culturali e sportivi che favoriscano l'aggregazione giovanile e che hanno come obiettivo quello di consentire ai giovani di farsi portatori di idee e di proposte volte ad implementare le loro competenze e la loro partecipazione proattiva nella comunità.

Inoltre, le risorse individuate dedicheranno parte del progetto nell'affiancamento degli operatori della Segreteria Organizzativa e Front Office e li supporteranno nella gestione della comunicazione ordinaria, nell'aggiornamento dei gestionali e del calendario degli spazi, nella gestione delle attività amministrative e nella ricezione e informatizzazione delle richieste, in modo da accompagnarli a prendere consapevolezza degli aspetti amministrativi e organizzativi che stanno dietro al funzionamento del progetto Plus.

5) Settore e area di intervento del progetto con relativa codifica:

E) Settore: Educazione e promozione culturale, paesaggistica, ambientale e del turismo sostenibile, sociale e dello sport.

2. Animazione culturale verso i giovani

4. Animazione di comunità

20. Educazione e promozione dello sport, anche finalizzate a processi di inclusione

21. Attività artistiche (cinema, teatro, fotografia e arti visive...) finalizzate a processi di inclusione

6) Descrizione degli obiettivi previsti dal progetto anche in termini di benefici del/dei giovane/i volontario/i:

L'obiettivo principale del progetto è quello di far vivere ai giovani volontari un'esperienza formativa il più possibile arricchente, stimolante e che li porti ad appassionarsi al mondo dei servizi alla persona, dandogli, allo stesso tempo, la possibilità di venire a conoscenza delle dinamiche che caratterizzano il mondo del lavoro in generale, così che possano essere preparati al futuro inserimento nello stesso in qualità di lavoratori effettivi.

Oltre a ciò, nello specifico, il progetto vuole accompagnare i giovani volontari verso la conoscenza di che cosa significhi lavorare a contatto con i minori e di quali soft skill vengono richieste alle figure che operano nel mondo del sociale:

- Creatività
- Ascolto attivo
- Flessibilità
- Empatia
- Intelligenza emotiva

- Lavoro in equipe
- Capacità di lettura dei bisogni
- Problem solving
- Competenze organizzative e di gestione di attività
- Competenze nel coinvolgere i propri coetanei nella partecipazione attiva alle attività proposte dal progetto
- Capacità di dialogo e di confronto

DESCRIZIONE DELLE ATTIVITÀ CON RELATIVA TEMPISTICA, RUOLO DEL/I VOLONTARIO/I E ALLE RISORSE IMPIEGATE

7) Complesso delle attività previste dal progetto

I candidati, attraverso metodi di educazione non formale, dovranno imparare a “mettersi in gioco” e a rapportarsi in ogni momento con i colleghi operatori per superare eventuali problematiche. Dopo un primo momento dedicato alla spiegazione del contesto i/le giovani volontari/e verranno inseriti all’interno dell’equipe di lavoro attraverso l’utilizzo del modello “learning by doing” (imparare facendo), che si basa sull’apprendimento attraverso la messa in situazione e sulla partecipazione attiva alle attività previste dal progetto. Durante la loro esperienza i/le volontari/e potranno sempre contare sulla presenza e il supporto di operatori esperti che li affiancheranno. L’obiettivo sarà quello di dare ai/alle giovani volontari/e tutti gli strumenti per far sì che, quando si sentiranno pronti, si sperimenteranno nella programmazione e strutturazione di un’attività rivolta al target di interesse (giovani 14-29 anni). In qualsiasi momento il/la candidato/a potrà confrontarsi con i colleghi e/o con l’Operatore locale di progetto per ogni eventuale dubbio.

Nello specifico i/le candidati/e svolgeranno:

- un incontro con il **Direttore della struttura** per comprendere l’organigramma, il funzionamento a livello di gestione, il funzionamento, le finalità e i servizi che vengono proposti dalla co-progettazione.
- momenti iniziali di incontro con il responsabile del servizio e con l’OLP per conoscere la storia dell’ex “Cittadella dei Giovani”, la sua gestione e gli obiettivi che persegue quotidianamente.
- affiancamento degli operatori nella realizzazione delle attività.

7.1 Tempi di realizzazione delle attività

1 OTTOBRE 2024 - 31 MARZO 2025

7.2 Ruolo del/i volontario/i e assegnazione delle attività previste dal progetto (con particolare attenzione in caso in cui il/i volontari sia in condizione di disabilità o in situazione di disagio)

Il/la volontario/a non avrà responsabilità diretta sui minori che prenderanno parte alle attività proposte dal progetto Plus e per tale motivo dovrà sempre essere accompagnato dalla presenza degli operatori nell'arco della giornata lavorativa, ma, data la maggiore età dei/delle volontari/e ai quali si rivolge il progetto è possibile che nell'arco delle attività previste possa venirgli richiesto di effettuare commissioni sul territorio necessarie alla realizzazione delle attività. Una volta inserito nell'equipe operativa, i/le giovani volontari/e potranno concordare con gli altri membri le modalità per il raggiungimento della sede in cui verranno svolte le attività previste sul territorio, qualora non si trovasse il mondo di effettuare gli spostamenti tutti insieme quest'ultimi/e dovranno avere la possibilità di farsi trovare presso la sede che gli verrà preventivamente comunicata e dove avrà luogo l'attività programmata. La struttura apre nei seguenti orari: **Lunedì - Venerdì 12:30 - 23:00**, ma potranno essere previste delle attività outdoor in altri orari e sedi. Il tutto verrà concordato con i membri dell'equipe, che valuteranno in che modalità coinvolgere i/le volontari/e e in quali attività.

7.3 Complesso delle risorse umane, tecniche e strumentali necessarie per l'espletamento delle attività previste, con la specifica delle professionalità impegnate e la loro attinenza con le attività previste dal progetto

- Operatori qualificati in aree educativa, culturale, sportive e organizzative
- Figure afferenti alle diverse realtà territoriali che verranno coinvolte nella realizzazione delle attività
- Responsabile locale di ente accreditato
- Operatore locale di progetto che il giovane potrà contattare in ogni momento e con il quale verranno organizzati periodici incontri di monitoraggio

8) Numero totale dei giovani da impiegare nel progetto: 2

9) Numero eventuale di posti riservati ai giovani con disabilità/invalidità ai sensi della legge 104/92 e/o in situazione di disagio certificata: 1 (in tali casi verrà assegnato un altro giovane volontario che, in qualità di facilitatore, si affiancherà al giovane disabile e potrà al massimo seguire 2 giovani)

10) Numero posti con vitto e alloggio: _____

11) Numero posti senza vitto e alloggio: _____

12) Numero posti con solo vitto: _____

14) Numero ore di servizio settimanali dei giovani, ovvero monte ore totale: 23

15) Giorni di servizio a settimana dei giovani (minimo 5, massimo 6): 5

16) Eventuali particolari obblighi dei giovani durante il periodo di servizio: _____

17) Sede/i di attuazione del progetto, Operatori Locali di Progetto e Responsabili Locali di Ente Accreditato:

	Sede/i di attuazione del progetto	Operatori Locali di Progetto	Responsabili Locali di Ente Accreditato
1	Aosta, Via Garibaldi n. 7	VIGNALE LIDIA Aosta, 18/05/1995 C.F. VGNLDI95E58A326P	EUGENIO TORRIONE Aosta, 10/04/1961 TRRGNE61D10A326O
2			
3			
4			

18) Risorse tecniche e strumentali necessarie per l'attuazione del progetto:

<ul style="list-style-type: none"> -Materiali cartacei e risorse on-line per la progettazione delle attività (format specifici) -Materiale di cancelleria -Materiale ludico e animativo -Computer, stampante e scanner -Pacchetto Office -Faldoni e documentazione
--

19) Eventuali reti a sostegno del progetto (co-promotori e/o partner):

1. **Noi e gli Altri Società Cooperativa Sociale**
2. **L'Esprit à l'envers Società Cooperativa Sociale**
3. **CSV Centro Servizi per il Volontariato Valle d'Aosta - O.D.V.**
4. **La Libellula Società Cooperativa Sociale**
5. **Fondazione Comunitaria della Valle d'Aosta**
6. **Exus Eventi Impresa sociale**
7. **La Melagrana Società Cooperativa Sociale**
8. **Palinodie ETS**
9. **Aiace Vda - APS**
10. **Long Neck Doc ETS**
11. **Altitudini APS**
12. **Agevolando APS**
13. **Creature Montane APS**
14. **Street Lab**
15. **Teatro Instabile di Aosta società cooperativa**
16. **Stade Valdotain Rugby ASD**
17. **Lo Contrébandjé Associazione Polisportiva Dilettantistica**
18. **Inarttendu Associazione Culturale**
19. **DiSVal a.s.d.**
20. **SBK Basket School ASD**
21. **MA Training 360 ASD**
22. **Bike Team diavoli Sarre ASD**
23. **CRAL Cogne Aosta**
24. **A.D.S. Coumba Freide Tennistavolo**
25. **Funny Dog ASD**

20) Azioni di monitoraggio interno per la valutazione dell'andamento delle attività del progetto:

In qualsiasi momento il candidato potrà contattare L'OLP telefonicamente o di persona. Inoltre, una volta ogni 2 settimane, l'OLP prevedrà dei colloqui strutturati individuali con il candidato per monitorare l'andamento delle attività del progetto. A metà progetto, indicativamente a metà febbraio, ai candidati verrà somministrato un questionario di valutazione. Da questo questionario verranno valutati gli interventi per migliorare la qualità del servizio. A fine progetto è previsto l'incontro di chiusura fra L'OLP e il volontario per "tirare le somme" dell'esperienza e in quell'occasione il candidato compilerà un questionario di gradimento.

CARATTERISTICHE DELLE CONOSCENZE ACQUISIBILI

21) Eventuali crediti:

22) Competenze e professionalità acquisibili dai giovani durante l'espletamento del servizio:

- dinamiche del lavoro in equipe
- acquisizione di capacità relative all'ambito della programmazione di attività sul territorio
- acquisizione di capacità relative all'ambito del lavoro di rete
- acquisizione di capacità relative all'ambito della prenotazione e gestione degli spazi

- acquisizione di capacità relative all'ambito dell'animazione, dell'intrattenimento e aggancio di giovani in target
- competenze organizzative
- gestione dell'imprevisto
- problem solving

23) Caratteristiche specifiche delle attività previste anche per soggetti con disabilità e/o fragilità
(Campo da compilare solo nel caso in cui siano stati riservati 1 o più posti per tali soggetti)

- Descrizione dettagliata della mansione

Tutte le attività sopra descritte sono gestibili anche da persone con disabilità fisica, mentre se presente un ritardo cognitivo deve comunque esserci la capacità di gestione di piattaforme informatiche e pc, nonché la comprensione di compiti e istruzioni semplici. Siamo disponibili a valutare la possibilità di adattare la mansione in base alla persona che si iscriverà e a mettere in campo gli eventuali accomodamenti ragionevoli per permettere alla persona di svolgere i compiti sopra descritti e di permettere alla figura che lo affiancherà di poter fungere il più possibile da supporto nello svolgimento delle mansioni. Si precisano questi aspetti per permettere al giovane di avere un'esperienza positiva e realmente inclusiva.

- Descrizione dettagliata del luogo dove verrà svolta l'attività (anche in termini di accessibilità)

Gli spazi in cui verranno svolte le attività sono pienamente accessibili e qualora fossero previste attività sul territorio che prevederanno la presenza dei volontari in altri spazi si valuteranno gli accomodamenti ragionevoli da mettere in atto per permettere l'accessibilità della persona.

- Eventuali accomodamenti ragionevoli previsti, intesi come le modifiche e gli adattamenti necessari per permettere alla persona di svolgere la propria mansione

Sulla base della specifica situazione della persona si valuteranno gli accomodamenti ragionevoli necessari da mettere in atto per rendere le attività previste dal progetto inclusive e accessibili.

Formazione specifica (relativa al singolo progetto) dei giovani

24) Sede di realizzazione:

Via Garibaldi n. 7, Aosta SEDE PLUS

25) Eventuali sedi oggetto di convenzione:

no

26) Modalità di attuazione:

La formazione verrà erogata in parte all'inizio dell'esperienza, in modo da permettere ai volontari di entrare in azione con un minimo di bagaglio e competenze e in parte a seguito di un periodo di svolgimento delle attività all'interno del progetto, così da poterla rendere il più possibile specifica e attinente all'esperienza concreta dei volontari. La formazione si realizzerà in incontri di 2 o 3 ore fino al raggiungimento delle 12 ore complessive di formazione specifica.

27) Nominativo/i e dati anagrafici del/i formatore/i:

Michele Tranquilli
Tortona, 11/08/1988
TRNMHL88M11L304I

Lidia Vignale
Aosta, 18/05/1995
VGNLDI95E58A326P

28) Competenze specifiche del/i formatore/i:

Michele Tranquilli: Laureato in Scienze Internazionali e Diplomatiche presso l'università degli Studi di Genova. Project manager sociale e consulente del terzo settore con 15 anni di esperienza nella cooperazione internazionale.

Vignale: Laureata in Scienze dell'Educazione presso l'Università degli studi di Torino e in Pedagogia Clinica presso l'Università degli studi di Firenze. Esperienza con le persone con disabilità.

29) Tecniche e metodologie di realizzazione previste:

Verranno utilizzate metodologie particolarmente attive, spiegazioni frontali, lavoro di gruppo (a coppia), attività pratiche e attività di ricerca da realizzare anche durante il servizio

30) Contenuti della formazione:

Storia dell'ex "Cittadella dei Giovani" - Presentazione e spiegazione dei ruoli di ciascun partner coinvolto nella nuova co-progettazione e spiegazione dell'organigramma 2 ore
Mappatura servizi e metodologie di lavoro 2 ore
Il lavoro di gruppo 2 ore
La relazione con l'altro 2 ore
Le caratteristiche principali dell'utenza del servizio 2 ore
Programmazione ed esempi di attività ludico-ricreative 2 ore

31) Durata:

6 mesi